

Game studies

Rodzaj studiów: licencjackie

Tytuł zawodowy: licencjat

Forma studiów: stacjonarne

Czas trwania: 6 semestrów (3 lata)

Czesne: 5200 PLN /rok



PERSPEKTYWY ZAWODOWE

Absolwenci znajdują zatrudnienie jako m.in.:

- game designer,
- level designer,
- narrative/quest designer,
- projektant graficzny,
- grafik,
- animator,
- twórca treści
- badacz, krytyk, tester, tłumacz gier
- w mediach branżowych, publicznych, instytucjach kultury,
- w branży PR, reklamie.

O KIERUNKU

Student nabędzie umiejętność:

- tworzenia gier
- programowania i kreowania zawartości graficznej oraz tekstualnej.
- analizy gier jako tekstów kultury i produktu na rynku wydawniczym
- praktycznych zdolności związanych z procesem kreowania i wydawania w zakresie rynku gier.
- tworzenia programów i kodu w poznanych językach programowania;
- tworzenia treści graficznych oraz designu.

ZASADY KWALIFIKACJI

Rekrutacja odbywa się na zasadzie konkursu świadectw egzaminu maturalnego.

Przelicz swoje oceny według [wzoru](#).

Wymagane przedmioty:

1. język polski,
2. Przedmiot do wyboru: język obcy, historia, historia sztuki, wiedza o społeczeństwie, historia muzyki, wiedza o tańcu, język łaciński i kultura antyczna.

Zobacz stronę kierunku [tutaj](#).